Html 标签大全

<a></a> 超文本链接

<a href="URL"></a> 创建超文本链接 , 其中的 url 为链接目标地址

<a href="mailtEMAIL"></a> 创建自动发送电子邮件的链接

<a name="name"></a> 创建位于文档内部的书签

<a href="#name"></a> 创建指向位于文档内部书签的链接

其他链接标记注解：

target="..." 决定链接源在什么地方显示 ( 用户自定义的名字，

\_blank,\_parent,\_self,\_top

rel="..." 发送链接的类型

rev="..." 保存链接的类型

accesskey="..." 指定该元素的热键

shape="..." 允许我们使用已定义的形状定义客户端的图形镜像 (default ，rect ，

circle ，poly

coord="..." 使用像素或者长度百分比来定义形状的尺寸

tabindex="..." 使用定义过的 tabindex 元素设置在各个元素之间的焦点获取顺

序(使用 tab 键使元素获得焦点 )

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<ADDRESS></ADDRESS> 地址标记

<b></b> 粗体字

<BASEFONT></BASEFONT> 基准字体标记

<big></big> 字体加大

<BLOCKQUOTE></BLOCKQUOTE> 向右缩排

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<body></body> 文件本体

<body bgcolor=""> 设置背景颜色。使用名字或 RGB的十六进制值

<body background=""> 设置背景图片中国站长第一门户

<body bgsound=""> 设置背景音乐

<body bgproperties="fixed"> 固定背景图片（ IE 适用）

<body text=""> 设置文本颜色。使用名字或 RGB的十六进制值

<body link=""> 设置链接颜色。使用名字或 RGB的十六进制值

<body vlink=""> 设置已使用的链接的颜色。使用名字或 RGB的十六进制值

<body alink=""> 设置正在被击中的链接的颜色。 使用名字或 RGB的十六进制值

<body topmargin=""> 设置页面的上边距

<body leftmargin=""> 设置页面的左边距

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<br>换行 插入一个回车换行符

<BUTTON></BUTTON> 创建一个按钮

disabled="..." 把按钮的状态设置为不能

name="..." 按钮的控制名 value="..." 按钮的值

type="..." 按钮的类型 (button, submit, reset)

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<CAPTION></CAPTION> 表格的标题

<center></center> 水平居中

<cite></cite> 引用, 通常是斜体

<CODE></CODE> 程式码

<COL> 定义一个列组中的列，以便对它们能够同时设置有关属性

<COLGROUP></COLGROUP> 定义多个列为一组列

<dd> 放在每个定义之前

<DFN></DFN> 述语定义

<DIR> 目录清单

<dl></dl> 定义列表

<dt> 放在每个定义术语词前

<em></em> 强调文本 ( 通常是斜体加黑体 )

<FIELDSET></FIELDSET> 把相互关联的控件组合成一组

<font></font> 设置字体

<font size="" color=""></font> 设置字体大小从 1 到 7，颜色使用名字或 RGB

的十六进制值

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<form></form> 创建表单

action="..." 接收数据的服务器的 URL

method="..."HTTP 的方法 (get, post) 。其中 get 是被反对使用的

enctype="..." 指定 MIME(Internet 媒体类型 )

当提交表单时发生的内部事件

noreset="..." 在重新设置表单时发生的内部事件

target="..." 决定把内容显示在什么地方 (\_blank, \_parent, \_self, \_top

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<frame> 定义一个帧内的单一窗或窗区域

<frame> 定义一个帧内的单一窗或窗区域

<frame src="URL"> 规定帧内显示的 HTML文档

<frame name="name"> 命名帧或区域以便别的帧可以指向它

<frame marginwidth=""> 定义帧左右边缘的空白大小 , 必须大于等于 1

<frame marginheight=""> 定义帧上下边缘的空白大小 , 必须大于等于 1

<frame scrolling=""> 设置帧是否有滚动栏 , 其值可以是 "yes","no" 或"auto"

<frame noresize> 禁止用户调整一个帧的大小

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<frameset></frameset> 帧标签

<frameset></frameset> 放在一个帧文档的 <body>标签之前 , 也可以嵌在其他帧

文档中

<frameset rows="value,value"> 定义一个帧内的行数 , 可以使用绝对像素值或

高度的百分比

<frameset cols="value,value"> 定义一个帧内的列数 , 可以使用绝对像素值或

宽度的百分比

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<h1></h1> 最大的标题

<head></head> 文头

<head></head> 描述性资料，设置文档标题和其它在网页中不显示的信息

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<hr>水平线

<hr size='9' width='80%' color='ff0000'> 水平線( 設定寬度 )

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<html></html> 创建一个 HTML文档，分别放在 html 文件的开头和最后。

<i></i> 斜体字

<IFRAME></IFRAME> 创建一个内联的帧

scr="..." 定义在帧中显示的内容的来源

frameborder="..." 定义帧之间的边界 (0 或 1)

align="..." 被反对。控制对齐方式 (left, center, right, justify)

height="..." 帧的高度 width="..." 帧的宽度

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<KBD></KBD> 键盘字

<LABEL></LABEL> 为一个控件提供标签

<LEGEND></LEGEND> 为 FIELDSET元素指定一标题

<li> 放在每个列表项之前

<li> 放在每个列表项之前 , 若在<ol></ol> 之间则每个列表项加上一个数字 , 若

在<ul></ul> 之间则每个列表项加上一个圆点 ..

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<listing></listing> 固定寬度小字體

<marquee></marquee> 普通捲動

<marquee></marquee>普通捲動

<marquee behavior=slide>...</marquee> 滑動

<marquee behavior=scroll>...</marquee> 預設捲動中国站长第一门户

<marquee behavior=alternate>...</marquee> 來回捲動

<marquee direction=down>...</marquee> 向下捲動

<marquee direction=up>...</marquee> 向上捲動

<marquee direction=right></marquee> 向右捲動

<marquee direction='left'></marquee> 向左捲動

<marquee loop=2>...</marquee> 捲動次數

<marquee width=180>...</marquee> 設定寬度

<marquee height=30>...</marquee> 設定高度

<marquee bgcolor=FF0000>...</marquee> 設定背景顏色

<marquee scrollamount=30>...</marquee> 設定捲動距離

<marquee scrolldelay=300>...</marquee> 設定捲動時間

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<MENU> 选项清单

<nobr></nobr> 强行不换行

<noframes></noframes> 定义在不支持帧的浏览器中显示什么提示

<ol></ol> 创建一个标有数字的列表

<option> </option> 设置每个表单项的内容

<p></p> 段落

<p></p> 创建一个段落

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<plaintext></plaintext> 固定寬度字體 ( 不執行標記符號 )

<pre></pre> 预先格式化文本

<SAMP></SAMP> 范例

<select></select> 创建滚动菜单

<select multiple name="name" size=""></select> 创建滚动菜单 ,size 设置

在需要滚动前可以看到的表单项数目

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<select></select> 创建下拉菜单

<select name="name"></select> 创建下拉菜单

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<SMALL></SMALL> 字体缩小

<STRIKE></STRIKE> 加删除线

<strong></strong> 加重文本 ( 通常是斜体加黑体 )

<SUB></SUB> 下标字

<table></table> 创建一个表格

<table></table> 创建一个表格

<table cellspacing=""> 设置表格格子之间空间的大小

<table border=""> 设置边框的宽度

<table cellpadding=""> 设置表格格子边框与其内部内容之间空间的大小

<table width=""> 设置表格的宽度。用绝对像素值或总宽度的百分比

<table align=""> 设置表格格子的水平对齐方式

(left,center,right,justify)

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<TBODY></TBODY> 定义一个表格的实体

<td></td> 表格中一行中的每一个格子

<td colspan=""> 设置一个表格格子跨占的列数 ( 缺省值为 1)

<td rowspan=""> 设置一个表格格子跨占的行数 ( 缺省值为 1)

<td nowrap> 禁止表格格子内的内容自动断行

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<textarea></textarea> 创建一个文本框区域

<textarea name="name" cols=40 rows=8></textarea> 创建一个文本框区域 ,

列的数目设置宽度 , 行的数目设置高度

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<TFOOT></TFOOT> 定义一个表格的页脚

<th></th> 设置表格头 : 通常是黑体居中文字

<THEAD></THEAD> 定义表格的页眉

<title></title> 文档的标题

<tr></tr> 表格中的每一行

<tr align=""> 设置表格格子的水平对齐方式 (left,center,right,justify)

<tr valign=""> 设置表格格子的垂直对齐方式 (baseline,bottom,middle,top)

---------------------------------------------------------------------

--------------------

<tt></tt> 打字机风格的字体

<u></u> 下划线

<ul></ul> 创建一个标有圆点的列表

<VAR></VAR> 变量

<xmp></xmp>固定寬度字体 ( 在文件中空白、換行、定位功能有效 )

HTML标记大全参考手册 [ 推荐]

HTML标记大全参考手册 [ 推荐]

总类（所有 HTML文件都有的）

文件类型 <HTML></HTML> （放在档案的开头与结尾）

文件主题 <TITLE></TITLE> （必须放在「文头」区块内）

文头 <HEAD></HEAD> （描述性资料，像是「主题」）

文体 <BODY></BODY> （文件本体）

------------------------------------------------------------ 结构性定

义（由浏览器控制的显示风格）

标题 <H?></H?> （从 1 到 6，有六层选择）

3.0 标题的对齐 <H? ALIGN=LEFT|CENTER|RIGHT></H?>

3.0 区分 <DIV></DIV>

3.0 区分的对齐 <DIV ALIGN=LEFT|RIGHT|CENTER|JUSTIFY></DIV>

引文区块 <BLOCKQUOTE></BLOCKQUOTE> （通常会内缩）

强调 <EM></EM> （通常会以斜体显示）

特别强调 <STRONG></STRONG> （通常会以加粗显示）

引文 <CITE></CITE> （通常会以斜体显示）

码 <CODE></CODE> （显示原始码之用）

样本 <SAMP></SAMP>

键盘输入 <KBD></KBD>

变数 <VAR></VAR>

定义 <DFN></DFN> （有些浏览器不提供）

地址 <ADDRESS></ADDRESS>

3.0 大字 <BIG></BIG>

3.0 小字 <SMALL></SMALL>

------------------------------------------------------------ 与外观相

关的标签（作者自订的表现方式）

加粗 <B></B>

斜体 <I></I>

3.0 底线 <U></U> （尚有些浏览器不提供）

3.0 删除线 <S></S> （尚有些浏览器不提供）

3.0 下标 <SUB></SUB>

3.0 上标 <SUP></SUP>

打字机体 <TT></TT> （用单空格字型显示）

预定格式 <PRE></PRE> （保留文件中空格的大小）

预定格式的宽度 <PRE WIDTH=?></PRE> （以字元计算）

N1.0+ 向中看齐 <CENTER></CENTER> （文字与图片都可以）

N1.0 闪耀 <BLINK></BLINK> （有史以来最被嘲弄的标签）

N1.0 字体大小 <FONT SIZE=?></FONT> （从 1 到 7）

N1.0 改变字体大小 <FONT SIZE=+|-?></FONT>

N1.0 基本字体大小 <BASEFONT SIZE=?> （从 1 到 7; 内定为 3）

N2.0 字体颜色 <FONT COLOR="#$$$$$$"></FONT>

---------------------------------------------------------------------

-----------

连结与图形

连结 <A HREF="URL"></A>

连结到锚点 <A HREF="URL#\*\*\*"></A>（如果锚点在另一个档案）

<A HREF="#\*\*\*"></A> （如果锚点目前的档案）

N2.0 连结到目的视框 <A HREF="URL" TARGET="\*\*\*"></A>

设定锚点 <A NAME="\*\*\*"></A>

图形 <IMG SRC="URL">

图形看齐方式 <IMG SRC="URL" ALIGN=TOP|BOTTOM|MIDDLE>

N1.0 图形看齐方式 <IMG SRC="URL"

ALIGN=LEFT|RIGHT|TEXTTOP|ABSMIDDLE|BASELINE|ABSBOTTOM>

取代文字 <IMG SRC="URL" ALT="\*\*\*"> （如果没有办法显示图形则显示此文字）

点选图 <IMG SRC="URL" ISMAP> （需要 CGI程式）

N2.0 点选图 <IMG SRC="URL" USEMAP="URL">

N2.0 地图 <MAP NAME="\*\*\*"></MAP> （描述地图）

N2.0 段落 <AREA SHAPE="RECT" COORDS=",,," HREF="URL"|NOHREF>

3.0 大小 <IMG SRC="URL" WIDTH="?" HEIGHT="?">（以 pixels 为单位）

N1.0 图形边缘 <IMG SRC="URL" BORDER=?> （以 pixels 为单位）

N1.0 图形边缘空间 <IMG SRC="URL" HSPACE=? VSPACE=?> （以 pixels 为单位）

N1.0 低解析度图形 <IMG SRC="URL" LOWSRC="URL">

N1.1 用户端拉 <META HTTP-EQUIV="Refresh" CONTENT="?; URL=URL"> （使用端

自动更新 ）

N2.0 内嵌物件 <EMBED SRC="URL"> （将物件插入页面）

N2.0 内嵌物件大小 <EMBED SRC="URL" WIDTH="?" HEIGHT="?">

---------------------------------------------------------------------

-----------

分隔

段落 <P> （通常是两个 return ）

3.0 段落 <P></P> （新定义成容器型标签）

3.0 文字看齐方式 <P ALIGN=LEFT|CENTER|RIGHT></P>

换行 <BR> （一个 return ）

N1.0 文字部份看齐方式 <BR CLEAR=LEFT|RIGHT|ALL> （与图形合用时）

横线 <HR>

N1.0 横线对齐 <HR ALIGN=LEFT|RIGHT|CENTER>

N1.0 横线厚度 <HR SIZE=?> （以 pixels 为单位）

N1.0 横线宽度 <HR WIDTH=?> （以 pixels 为单位）

N1.0 横线比率宽度 <HR WIDTH=%> （以页宽为 100%）

N1.0 实线 <HR NOSHADE> （没有立体效果）

N1.0 不可换行 <NOBR></NOBR> （不换行）

N1.0 可换行处 <WBR> （如果需要，可在此断行）

---------------------------------------------------------------------

-----------

列举 （可以巢状列举）

无次序式列举 <UL><LI></UL> （<LI> 放在每一项前）

N1.0 公布式列举 <UL TYPE=DISC|CIRCLE|SQUARE> （定义全部的列举项）

<LI TYPE=DISC|CIRCLE|SQUARE> （定义这个及其後的列举项）

有次序式列举 <OL><LI></OL> （<LI> 放在每一项前）

N1.0 数标型态 <OL TYPE=A|a|I|i|1> （定义全部的列举项）

<LI TYPE=A|a|I|i|1> （定义这个及其後的列举项）

N1.0 起始数字 <OL value=?> （定义全部的列举项）

<LI value=?> （定义这个及其後的列举项）

定义式列举 <DL><DT><DD></DL> （<DT>项目, <DD>定义）

表单式列举 <MENU><LI></MENU> （<LI> 放在每一项前）

目录式列举 <DIR><LI></DIR> （<LI> 放在每一项前）

---------------------------------------------------------------------

-----------

背景与颜色

3.0 重复排列的背景 <BODY BACKGROUND="URL">

N1.1+ 背景颜色 <BODY BGCOLOR="#$$$$$$"> （依序为红、绿、蓝）

N1.1+ 文字颜色 <BODY TEXT="#$$$$$$">

N1.1+ 连结颜色 <BODY LINK="#$$$$$$">

N1.1+ 看过的连结 <BODY VLINK="#$$$$$$">

N1.1 使用中的连结 <BODY ALINK="#$$$$$$">

---------------------------------------------------------------------

-----------

特殊字元（以下标签需用小写）

特别符号 &#?; （其中 ? 代表 ISO 8859-1 的编码）

< < > > & & " "

注册商标 TM ?

N1.0+ 注册商标 TM ?

著作权符号 ?

N1.0+ 著作权符号 ?

---------------------------------------------------------------------

-----------

表单 （通常需要与 CGI程式配合）

定义表单 <FORM ACTION="URL" METHOD=GET|POST></FORM>

N2.0 上传档案 <FORM ENCTYPE="multipart/form-data></FORM>

输入栏位 <INPUT

TYPE="TEXT|PASSWORD|CHECKBOX|RADIO|IMAGE|HIDDEN|SUBMIT|RESET">

栏位名称 <INPUT NAME="\*\*\*">

栏位内定值 <INPUT value="\*\*\*">

已选定 <INPUT CHECKED> （适用於 checkboxes 与 radio boxes ）

栏位宽度 <INPUT SIZE=?> （以字元数为单位）

最长字数 <INPUT MAXLENGTH=?> （以字元数为单位）

下拉式选单 <SELECT></SELECT>

下拉式选单名称 <SELECT NAME="\*\*\*"></SELECT>

选单项目数量 <SELECT SIZE=?></SELECT>

多选式选单 <SELECT MULTIPLE> （多选）

选项 <OPTION>

内定选项 <OPTION SELECTED>

文字输入区 <TEXTAREA ROWS=? COLS=?></textarea>

输入区名称 <TEXTAREA NAME="\*\*\*"></textarea>

N2.0 输入区换行方式 <TEXTAREA WRAP=OFF|VIRTUAL|PHYSICAL></textarea>

---------------------------------------------------------------------

-----------

表格

3.0 定义表格 <TABLE></TABLE>

3.0 表格框线 <TABLE BORDER></TABLE> （有或没有）

N1.1 表格框线 <TABLE BORDER=?></TABLE> （可以设定数值）

N1.1 储存格左右留白 <TABLE CELLSPACING=?>

N1.1 储存格上下留白 <TABLE CELLPADDING=?>

N1.1 表格宽度 <TABLE WIDTH=?> （以 pixels 为单位）

N1.1 宽度比率 <TABLE WIDTH=%> （页宽为 100%）

3.0 表格列 <TR></TR>

3.0 表格列内容看齐 <TR ALIGN=LEFT|RIGHT|CENTER

VALIGN=TOP|MIDDLE|BOTTOM>

3.0 储存格 <TD></TD> （须与列并用）

3.0 储存格内容看齐 <TD ALIGN=LEFT|RIGHT|CENTER

VALIGN=TOP|MIDDLE|BOTTOM>

3.0 不换行 <TD NOWRAP>

N3.0 储存格背景颜色 <TD BGCOLOR=#$$$$$$>

3.0 储存格横向连接 <TD COLSPAN=?>

3.0 储存格纵向连接 <TD ROWSPAN=?>

N1.1 储存格宽度 <TD WIDTH=?> （以 pixels 为单位）

N1.1 储存格宽度比率 <TD WIDTH=%> （页宽为 100%）

3.0 表格标题 <TH></TH> （跟<TD>一样，不过会对中并加粗）

3.0 表格标题对齐 <TH ALIGN=LEFT|RIGHT|CENTER VALIGN=TOP|MIDDLE|BOTTOM>

3.0 表格标题不换行 <TH NOWRAP>

3.0 表格标题占几栏 <TH COLSPAN=?>

3.0 表格标题占几列 <TH ROWSPAN=?>

N1.1 表格标题宽度 <TH WIDTH=?> （以 pixels 为单位）

N1.1 表格标题比率宽度 <TH WIDTH=%> （页宽为 100%）

3.0 表格抬头 <CAPTION></CAPTION>

3.0 表格抬头看齐 <CAPTION ALIGN=TOP|BOTTOM> （在表格之上 / 之下）

---------------------------------------------------------------------

-----------

视框 （定义与控制萤幕上的特定区域）

N2.0 视框格式总定义 <FRAMESET></FRAMESET> （取代 <BODY> ）

N2.0 视框行长度分配 <FRAMESET ROWS=,,,></FRAMESET> （pixels 或 %）

N2.0 视框行长度分配 <FRAMESET ROWS=\*></FRAMESET> （\* = 相对大小）

N2.0 视框栏宽度分配 <FRAMESET COLS=,,,></FRAMESET> （pixels 或 %）

N2.0 视框栏宽度分配 <FRAMESET COLS=\*></FRAMESET> （\* = 相对大小）

N2.0 定义个别视框 <FRAME> （定义个别视框）

N2.0 个别视框内容 <FRAME SRC="URL">

N2.0 个别视框名称 <FRAME NAME="\*\*\*"|\_blank|\_self|\_parent|\_top>

N2.0 边缘宽度 <FRAME MARGINWIDTH=?> （「左」与「右」边界）

N2.0 边缘高度 <FRAME MARGINHEIGHT=?> （「天顶」与「地底」边界）

N2.0 卷动条 <FRAME SCROLLING="YES|NO|AUTO">

N2.0 不可改变大小 <FRAME NORESIZE>

N2.0 无视框时的内容 <NOFRAMES></NOFRAMES> （如果浏览器不提供视框功能的

话）

---------------------------------------------------------------------

-----------

杂项

说明 （浏览器不会显示）

档案型态声明 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">

3.0 档案型态声明 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3O//DTD W3 HTML 3.0//EN">

可搜寻 <ISINDEX> （指示可搜寻的索引项）

N1.0 提示 <ISINDEX PROMPT="\*\*\*"> （要求输入的提示文字）

送出搜寻条件 <A HREF="URL?\*\*\*"></a> （其中的问号不是数字， 而是「问号」）

基本档案的 URL <BASE HREF="URL"> （必须放在「文头」区段内）

N2.0 基本视窗名称 <BASE TARGET="\*\*\*"> （必须放在「文头」区段内）

相关性 <LINK REV="\*\*\*" REL="\*\*\*" HREF="URL"> （必须放在「文头」区段内）

背景资讯 <META> （必须放在「文头」区段内）

下面这些符号标记， 是一些常用的。 我们在做主页的时候经常要碰到， 因此尽量

能将它们记住。

<HTML></HTML> ---------------------------------( 档案的开头与结尾 )

<TITLE></TITLE> ------------------------------- 主题( 必须放在文头

区段)

<HEAD></HEAD>---------------------------------- 文头区段 ( 描述文件

的资讯，如「主题」 )

<BODY></BODY>---------------------------------- 内文区段 ( 内容所在 )

与结构相关的标记

<H?></H?> ------------------------------------- 标题 ( 有六层 )

<H? ALIGN=LEFT|CENTER|RIGHT></H?> ------------- 标题对齐 [\*]

<DIV></DIV>------------------------------------ 区段

<DIV ALIGN=LEFT|RIGHT|CENTER></DIV>------------ 区段对齐

<BLOCKQUOTE></BLOCKQUOTE>---------------------- 引文区段 [\*] ( 显示

时通常会内缩 )

<EM></EM>-------------------------------------- 强调( 通常以斜体显

示)

<STRONG></STRONG>----------------------------- 强烈强调 ( 通常以黑

体显示 )

<CITE></CITE>---------------------------------- 引用语句 ( 通常以斜

体显示 )

<CODE></CODE>---------------------------------- 程式码

<SAMP></SAMP>---------------------------------- 程式输出样本

<SMALL></SMALL>-------------------------------- 小字

<B></B> --------------------------------------- 加粗

<I></I>---------------------------------------- 斜体

<STRIKE></STRIKE>------------------------------ 删除线 (有些浏览器

无此功能 )

<SUB></SUB>------------------------------------ 下标字

<SUP></SUP> ----------------------------------- 上标字

<TT></TT> ------------------------------------- 打字机体 ( 空白字元

与其他文元之宽度相同的字体 )

<PRE></PRE>------------------------------------ 依据预定格式 ( 保持

文字间的相对位置 )

<PRE WIDTH=?></PRE>---------------------------- 预定格式的宽度 ( 以

字元计 )

<CENTER></CENTER>------------------------------ 文字对中 [\*] ( 文字

与图形都会对中 )

<FONT SIZE=?></FONT> -------------------------- 字体大小 (由 1 到 7)

<FONT SIZE="+|-?"></FONT>---------------------- 改变字体大小

<BASEFONT SIZE=?>------------------------------ 基本字体大小 (内设

值为 3)

<FONT COLOR="#$$$$$$"></FONT>------------------ 字体颜色

<FONT FACE="\*\*\*"></FONT>----------------------- 指定字形

<MULTICOL COLS=?></MULTICOL>------------------- 多栏位

<MULTICOL ( 内定值为 10 pixels) GUTTER=?></MULTICOL>栏位内文与边缘

间隔

<MULTICOL WIDTH=?></MULTICOL> ----------------- 栏位宽度

HTML标记\_HTML大全\_HTML标记大全 \_超文本标记语言

网页（WebPage ）文件主要是用超文本标记语言 （HyperText Markup Language，

简称 HTML ）语句来写成。您可以通过 IE 浏览器的“查看”菜单中的“源文

件”看到该页的 HTML代码。HTML语言由一系列元素 (element) 组成，用于组

织文件的内容和指导文件的输出格式。元素名称不分大小写。一个元素可以

有多个属性，属性及其属性值不分大小写。属性名＝属性值合起来构成一个

完整的属性，一个元素可以有多个属性，各个属性用空格分开。元素又由标

记(tag) 的构成，大多数标记是成对出现的，分起始标记 < >(start tag) 和

结尾标记 </ >(end tag) ，以便和页面的内容区分开来。其写成的文件是标

准的 ASCII 文件，不同于一般的编程语言，故称为脚本（ Script ）更准确一

点。其实也很简单，特别是在专门的 HTML编辑器的帮助下，您可以迅速地

学会 HTML ，并能很快写出有自己特色的 Homepage来。

需要说明的是：各种浏览器对 html 元素及其属性的解释不完全一样，

如 NC与 IE 是有区别的。

标 签 内 容 备 注

基 本 标 签 所有 HTML文件都有的

<html>?? </html> 表示文件类型为 HTML文档

<head>?? </head>

设置文档描述及其他不在 WEB

网页上显示的信息

<body>?? </body>

HTML文档的主体（页面的实际

内容）

标 题 标 签

<title> ?? </title>

在标题栏中显示的题目（放在

<head></head>内）

扩 展 属 性 标 签

<base>

基址标签，为解决相对编址作参

考值

<META>

将 HTTP命令发给

CONTENT=number;url 允许，描

述不包含在标准 HTML里的文档

信息。 使用详解

<link>

提供将现行文档与其它文档或

实体关联起来的信息

<ISINDEX>

指明在服务器上提供文档的可

以检索的索引

<style>??</s tyle> 允许包含样式表（ CSS）信息

页 面 属 性 标 签 <body>⋯⋯</body>标签的扩展

属性。使用详解

<body bgcolor=# ⋯⋯>

设置背景 颜色，用名字或十六进

制值

<body text=# ⋯⋯>

设置文本文字颜色， 用名字或十

六进制值

<body li nk=#⋯⋯>

设置链接颜色，用名字或十六进

制值

<body vlink=# ⋯⋯>

设置已使用的链接的颜色， 用名

字或十六进制值

<body alink=# ⋯⋯>

设置正在被击中链接的颜色， 用

名字或十六进制值

文 本 标 签

<pre>⋯⋯</pre> 创建预格式化文本

<h1>⋯⋯</h1> 创建最大的标题

<h6>⋯⋯</h6> 创建最小的标题

<b>⋯⋯</b> 创建黑体字

<i>⋯⋯</i> 创建斜体字

<tt> ⋯⋯</tt> 创建打字机风格的字体

<cite> ⋯⋯</cite > 创建一个引用，通常是斜体

<em>⋯⋯</em> 加重（通常是斜体加黑体）

<strong> ⋯⋯</strong> 强调（通常是斜体加黑体）

<font size=value></font> 设置字体大小，从 1 到 7

<font color= ⋯⋯></font>

设置字体的颜色，使用名字或十

六进制值

链 接

<a href="/URL"></a> 创建一个超链接

<a href="mailto:EMAIL"> </a>

创建一个自动发送电子邮件的

链接

<a name="NAME"></a> 创建一个位于文档内部的靶位

<a href="#NAME"></a>

创建一个指向位于文档内部靶

位的链接

格 式 排 版

<p> 创建一个新的段落

<p align= ⋯⋯> 将段落按左、中、右对齐

<br> 插入一个回车换行符

<blockquote> ⋯⋯</blockquote> 从两边缩进文本

<dl>⋯⋯</dl> 创建一个定义列表

<dt> 放在每个定义术语词之前

<dd> 放在每个定义之前

<ol>⋯⋯</ol> 创建一个标有数字的列表

<li>

放在每个数字列表项之前， 并加

上一个数字

<ul>⋯⋯</ul> 创建一个标有圆点的列表

<li>

放在每个圆点列表项之前， 并加

上一个圆点

<div align= ⋯⋯>

一个用来排版大块 HTML段落的

标签，也用于格式化表

图 形 元 素

<img src="/name"> 添加一个图像

<img src="/name" align=value>

排列对齐一个图像： 左中右或上

中下

<img src="/name" border=value>

设置围绕一个图像的边框的大

小

<hr> 加入一条水平线

<hr size=value> 设置水平线的大小（高度）

<hr width=value>

设置水平线的宽度（百分比或绝

对像素点）

<hr noshade> 创建一个没有阴影的水平线

表 格

<table> ⋯⋯</table> 创建一个表格

<tr> ⋯⋯</tr> 开始表格中的每一行

<td>⋯⋯</td> 开始一行中的每一个格子

<th>⋯⋯</th>

设置表格头：一个通常使用黑体

居中文字的格子

表 格 属 性

<table border=value> 设置围绕表格的边框的宽度

<table cellspacing=value> 设置表格格子之间空间的大小

<table cellpadding=value>

设置表格格子边框与其内部内

容之间空间的大小

<table width=value 或 %>

设置表格的宽度－用绝对像素

值或文档总宽度的百分比

<tr align= ⋯⋯>

设置表格格子的水平对齐 （左中

右）

<tr valign= ⋯⋯>

设置表格格子的垂直对齐 （上中

下）

<td colspan=value>

设置一个表格格子应跨占的列

数（缺省为 1）

<td rowspan=value>

设置一个表格格子应跨占的行

数（缺省为 1）

<td nowrap>

禁止表格格子内的内容自动断

行回卷

窗 框

<frameset> ⋯⋯</frameset>

放在一个窗框文档的 <body>标

签之前，也可以嵌在其他窗框文

档中

<frameset rows="value,value">

定义一个窗框内的行数， 可以使

用绝对像素值或高度的百分比

<frameset cols="value,value">

定义一个窗框内的列数， 可以使

用绝对像素值或宽度的百分比

<frame>

定义一个窗框内的单一窗或窗

区域

<noframes>⋯⋯</noframes>

定义在不支持窗框的浏览器中

显示什么提示

窗 框 属 性

<frame src="/URL"> 规定窗框内显示什么 HTML文档

<frame name="name">

命名窗框或区域以便别的窗框

可以指向它

<frame marginwidth=value>

定义窗框左右边缘的空白大小，

必须大于等于 1

<frame marginheight=value>

定义窗框上下边缘的空白大小，

必须大于等于 1

<frame scrolling=value>

设置窗框是否有滚动栏， 其值可

以是"yes","no","auto" ，缺省

时一般为 "auto"

<frame noresize> 禁止用户调整一个窗框的大小

表 单 对于功能性的表单， 一般需要运

行一个 CGI小程序， HTML仅仅

是产生表单的表面样子。

<form>⋯⋯</form> 创建所有表单

<select multiple name="NAME"

size=value> ⋯⋯⋯</select>

创建一个滚动菜单， size 设置

在需要滚动前可以看到的表单

项数目

<option> 设置每个表单项的内容

<select name="NAME">⋯⋯</select> 创建一个下拉菜单

<textarea name="NAME" cols=value

rows=value> ⋯⋯</textarea>

创建一个文本框区域， 列的数目

设置宽度，行的数目设置高度

<input type="checkbox" name="NAME">

创建一个复选框，文字在标签后

面

<input type="radio" name="NAME"

value="x">

创建一个单选框，文字在标签后

面

<i nput type=text name=" ⋯⋯"

size=value>

创建一个单行文本输入区域，

size 设置以字符计的宽度

<input type="submit" value="NAME"> 创建一个 submit （提交）按钮

<input type="image" border=0

name="NAME" src="/name.gif">

创建一个使用图象的 submit（提

交）按钮

<input type="reset"> 创建一个 reset （重置）按钮

附 加 属 性

<PRE>??< /PRE>

预置格式风格标签用来显示字

体宽度固定的文本块， 主要用来

在表格格式中显示文本

<TT>⋯⋯</TT>

打字机风格用来显示打字机字

体宽度固定的文本

<SAMP> ⋯⋯</SAMP> 示例风格以单倍距显示文本

<ADDRESS>??</ADDRESS>

地址风格一般用于文档的开始

或结尾处，并以斜体格式显示文

本。

<DL>??</DL>

定义列表风格用来显示术语及

其定义

颜色

#=rrggbb 16 进制 RGB 数值，或者是下列预定义色彩：

Black, Olive , Teal , Red, Blue, Maroon, Navy,

Gray, Lime, Yellow , white , Silver , Fuchsia , Purple , Green, Aqua[ 返回本页

首部]

META标签

描述不包含在标准 HTML里的文档信息。

<META NAME="keywords" CONTENT="yourkeyword">

<META NAME="description" CONTENT="your homepage's description">

本页的关键字和描述。在页面里加上这些定义后，一些搜索引擎就能够让读

者根据这些关键字搜索到您的主页，了解你的主页内容。

<META HTTP-EQUIV="refresh" CONTENT="30, URL=new.htm">

浏览器将在 30 秒后，自动转到 new.htm。您可用它制作一个封面， 在若干时

间后，自动带读者来到您的目录页。 如果 URL项没有，浏览器就是刷新本页。

这就是 WWW 聊天室定期刷新的实现原理。

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;

charset=gb2312">

描述本页使用的语言。浏览器根据此项，就可以选择正确的语言编码，而不

需要读者自己在浏览器里选择。 GB2312是指简体中文，而台湾 BIG5内码的

主页则是用 BIG5。

<META HTTP-EQUIV="Pragma" CONTENT="no-cache">

强制性调用网上的最新版本。浏览器为节约时间，在本地硬盘上保存一个临

时文件。在重新调用时，便直接显示那个临时文件。如果您想让读者每次都

看到最新的版本，可加上句。 [ 返回本页首部 ]

LINK

显示本文档和其他文档之间的连接关系。 一个最有用的应用就是外部层叠样

式表的定位。格式如下：

<LINK REL="stylesheet" href="/style.css">REL 参数说明两个文档之间的

关系，HREF说明目标文档名。 关于层叠样式表， 将在后面的课程中详述。 [ 返

回本页首部 ]

BASE

本文档的原始地址。 语法：<BASE HREF=" 原始地址 ">当读者下载您的文档后，

由此可以知道是从哪里下载的。 [ 返回本页首部 ]

BODY

BODY标记有一些属性，用于定义页面内的显示效果。 ALINK 、LINK、TEXT、

VLINK—— 文字的颜色。

ALINK ：当前激活的连接的文字颜色。

LINK ：连接的文字颜色。

TEXT ：文字的颜色。

VLINK ：参观过的文字颜色。

注意：文字的颜色要和背景色有明显的差别，以便读者浏览。

BACKGROUND 、BGPROPERTIES 、BGCOLOR —— 页面的背景部分。

BACKGROUND：背景图案，该图案在页面内平铺。背景图案应保持单一

色调，以保证页面文字易于阅读。

BGPROPERTIES：设置成 FIXED，则背景图案不滚动。（只对 INTERNET

EXPLORER 有效）

BGCOLOR：背景色。

注意：如果你的背景图案是深色调，因之文字颜色为淡颜色，那么由

于浏览器调用页面的顺序是“背景色 - 文字-背景图案”， 那么在背景图案没

有显示的情况下，你的文字在白颜色下很难阅读，所以应该选用一个跟你的

背景图案颜色一致的背景色。

LEFTMARGIN 、TOPMARGIN —— 页边空白。（只对 INTERNET EXPLORER 有效）

LEFTMARGIN ：左边页边空白。

TOPMARGIN ：顶端页边空白。

表 格 属 性

<table border=value> 设置围绕表格的边框的宽度

<table cellspacing=value> 设置表格格子之间空间的大小

<table cellpadding=value> 设置表格格子边框与其内部内容之间空间的大小

<table width=value 或 %> 设置表格的宽度－用绝对像素值或文档总宽度的百分比

<tr align=??> 设置表格格子的水平对齐（左中右）

<tr valign=??> 设置表格格子的垂直对齐（上中下）

<td colspan=value> 设置一个表格格子应跨占的列数（缺省为 1）

<td rowspan=value> 设置一个表格格子应跨占的行数（缺省为 1）

<td nowrap> 禁止表格格子内的内容自动断行回卷

插入 flash 的代码：

<object>

<param name="movie" value=" lemontree.swf">

<param name="quality" value="High">

<embed src="lemontree.swf" name="obj1" width="550" height="400">

</object>

插入 aiv 文件的代码：

<img border="0" dynsrc=" aaa.avi" start="fileopen" width="110" height="75">

插入背景音乐的代码：

<bgsound src=”dd.mp3” loop=” - 1”)

滚动字幕的使用代码：

marquee 的滚动属性参数

2006-12-10 14:12

marquee 的滚动属性参数

从<marquee>开始到 </marquee>结束 , 其中有很多参数 , 其实 , 朋友们还是应用得很多了 , 让图片滚动

起来 , 也是经常经常应用的 , 下面对这个网页参数的属性做一些简单的描述 ;

滚动参数：

1：方向： DIRECTION

left--- 左（默认）

right--- 右

up------ 上

down---- 下

2：方式： BEHAVIOR

SCROLL ------- 环绕滚动（默认）

SLIDE--------- 滚动一次

ALTERNATE----- 来回滚动

3：次数： LOOP

当 LOOP=-1或 LOOP=INFINITE时，则表明文字滚动是无限循环（默认）

4：速度： SCROLLDELAY

任意自然整数

5：对齐： ALIGN

TOP--------- 对齐上方

MIDDLE------ 对齐中部

BOTTOM------ 对齐下方

6：鼠标的划过与离开

onMouseOver=this.stop(); onMouseOut=this.start();

划过停止滚动。离开，继续滚动

有了以上参数。我们就很容易制作出一个 logo 图片的任意滚动方式，例如：

<marquee width=120 height=200 DIRECTION=up BEHAVIOR=ALTERNATE SCROLLDELAY=120 ALIGN=MIDDLE

onMouseOver=this.stop(); onMouseOut=this.start();><a href=http://qjpz.com><img

src=http://qjpz.com/bbs/images/logo.gif border=0><marquee>

很容易对照出。这是一个滚动速度为 120MM，从下到上碰壁即返回并对齐中间，鼠标划过图标即停止，点

击图标进入〈千娇论坛〉的一个来回滚动的代码

<body

bgcolor="#3366cc" ---------- 背景颜色

topmargin=0 leftmargin=0 ---------- 网页内容上 / 左边界为 0

oncontextmenu="return false" ---------- 鼠标右键限制

ondragstart="return false" ---------- 禁止移动

onselectstart="return false" ---------- 禁止选择

oncopy="return false;" ---------- 禁止拷贝

onpaste="return false" ---------- 禁止粘贴

oncut="return false;" ---------- 禁止剪切

scroll=no ---------- 网页滚动条限制

style="overflow:scroll;overflow-y:hidden;overflow-x:hidden;"-----

----- 定义滚动条的竖向横向掩藏。

style="cursor:move"> ---------- 网页鼠标样式选择

一般而言，鼠标以斜向上的箭头显示， 移到文本上时变为有头的竖线， 移到

超级链接上变为手型。 但用 css 可控制鼠标的显示效果， 如可使鼠标移到普通文

本上也显示成手型。用 css 控制的语法如下 :

<span style="cursor:\*"> 文本或其它页面元素 </span>

注：其中的 span 可以是其他的标记，如： p、font 、div 等。

把 \* 换成如下 16 个效果的一种： hand,text,wait 等等。

下面是对这 16 种效果的解释。移动鼠标到解释上面，看看你的鼠标起了什

么变化吧！

hand是手型

crosshair 是十字型

text 是移动到文本上的那种效果

wait 是等待的那种效果

default 是默认效果

help 是问号

e-resize 是向右的箭头

ne-resize 是向右上的箭头

n-resize 是向上的箭头

nw-resize 是向左上的箭头

w-resize 是向左的箭头

sw-resize 是左下的箭头

s-resize 是向下的箭头

se-resize 是向右下的箭头

auto 是由系统自动给出效果

move是移动时的效果

“\*”还可以是鼠标图片的文件地址。

Step1，做个图标 arrow\_r.cur

Step2，CSS中 BODY {cursor: url("arrow\_r.cur"), url("arrow\_r.cur"),

default; }

Step3，页面中连接 CSS<link rel="stylesheet" type="text/css"

href="site.css">

例如 <img src="logo.gif" width=100 height=100 hspace=5 vspace=5 border=2

align="top" alt="Logo of PenPals Garden" lowsrc="pre\_logo.gif">

src="logo.gif"

图片来源，接受 .gif, .jpg 及 .png 格式，前两者通行已久，后者则由 96 年

开始发展， 于未来取代前两者。若图片档与该 html 档同处一目录则只需写上

档案名称，否则 必须加上正确的路径，相对或绝对均可。

width=100 height=100

设定图片大小， 此宽度及高度一般采用 pixels 作单位。通常只设为图片的真实

大小，以免失真，若需要改图片大小最好使用图像编辑工具。

hspace=5 vspace=5

设定图片边沿空白， 以免文字或其它图片贴近。 hspace 是设定图片左右的空间，

是设定图片上下的空间，高度采用 pixels 作单位。

border=2

图片边框厚度。

align="top"

调整图片旁边文字的位置，你可以控制文字出现在图片的偏上方、中间、底部、

左右等，可选值： top, middle, bottom, left, right ，内定为 botom。Netscape

还支持 texttop, baseline, absmiddle, absbottom ，

texttop 表示图片和文字依顶线对齐，

baseline 表示图片对齐到目前文字行底线值，

absmiddle 表示图片对齐到目前文字行绝对中央，

absbottom 表示图片对齐到目前文字行绝对底部， （绝对底部是指它考虑到比如

y 、g、q 等字的下边）。

alt="Logo of PenPal Garden"

这是用以描述该图形的文字， 若使用文字浏览器， 由于不支持图片， 这些文字 将

会代替图片被显示。若支持图片的浏览器，当鼠标移至图片上该文字也会显示。

lowsrc="pre\_logo.gif"

设定先显示低解析度的图片，若加入的是一张很大的图片，下

字体属性（ Font）

font-family

font-style

font-variant

font-weight

font-size

颜色和背景属性

Color

Background-color

Background-image

Background-repeat

Background-attachment

Background-position

文本属性

Word-spacing

Letter-spacing

Text-decoration

Vertical-align

Text-transform

Text-align

Text-indent

Line-height

边距属性

属性含

义

使用什

么字体

字体是

否斜体

是否用

小体大

写

字体的

粗细

字体的

大小

定义前

景色

定义背

景色

定义背

景图案

重复方

式

设置滚

动

初始位

置

属性值

所有的字体

Normal、italic 、oblique

Normal、small-caps

Normal、bold 、bolder 、lithter 等

Absolute-size 、relative-size 、length 、percentage 等

颜色

颜色

路径

Repeat-x 、repeat-y 、no-repeat

Scroll 、Fixed

Percentage 、length 、top 、left 、

right 、bottom 等

Normal <length>

同上

None|underline|overline|line-

through|blink

Baseline|sub|super|top|text-top|middle|bottom|text-bottom|

Capitalize|uppercase|

lowercase|none

Left|right|center|justify

<length>|<percentage>

Normal|<number>|<length>|

<percentage>

Margin-top

Margin-right

Margin-bottom

Margin-left

填充距属性

Padding-top

Padding-right

Padding-bottom

Padding-left

边框属性

Border-top-width

Border-right-width

Border-bottom-width

Border-left-width

Border-width

Border-color

Border-style

Border-top

Border-right

Border-bottom

Border-left

Width

Height

Float

Clear

分级属性

Display

White-space

List-style-type

List-style-image

List-style-position

List-style

鼠标（ Cursor ）属性

单词之

间的间

距

字母之

间的间

距

文字的

装饰样

式

垂直方

向的位

置

文本转

换

对齐方

式

首行的

缩进方

式

文本的

行高

顶端边

距

右侧边

距

底端边

距

左侧边

距

顶端填

充距

右侧填

充距

底端填

充距

Length|percentage|auto

同上

同上

同上

Length|percentage

同上

同上

同上

Thin|medium|thick|length

同上

同上

同上

同上

Color

None|dotted|dash|solid 等

Border-top-width|color 等

同上

同上

同上

Length|percentage|auto

Length|auto

Left|right|none

Left|right|none|both

Block 、inline 、list-item 、none

Normal、pre、nowrap

Disc 、circle 、square 等

<url>|none

Inside 、outside

<keyword>|<position> |<url>

Auto

Crosshair

Default

Hand

Move

e-resize

Ne-resize

左侧填

充距

顶端边

框宽度

右侧边

框宽度

底端边

框宽度

左侧边

框宽度

一次定

义宽度

设置边

框颜色

设置边

框样式

一次定

义顶端

一次定

义右侧

一次定

义底端

一次定

义左侧

定义宽

度属性

定义高

度属性

文字环

绕

哪一边

环绕

定义是

否显示

怎样处

理空白

加项目

编号

加图案

第二行

Nw-resize

n-resize

Se-resize

Sw-resize

s-resize

w-resize

Text

Wait

Help

起始位

置

一次定

义列表

自动

定位

“十”

字

默认指

针

手形

移动

箭头朝

右方

箭头朝

右上方

箭头朝

左上方

箭头朝

上方

箭头朝

右下方

箭头朝

左下方

箭头朝

下方

箭头朝

左方

文本

“I ”

形

等待

帮助

基本语法

-------------------------------------------

<marquee>滚动文字 </marquee>

文字移动属性的设置

方向

<direction=#> #=left, right,up,down <marquee direction=left> 从右向左移！

</marquee>

方式

<bihavior=#> #=scroll, slide, alternate <marquee behavior=scroll> 一圈

一圈绕着走！ </marquee>

<marquee behavior=slide> 只走一次就歇了！ </marquee>

<marquee behavior=alternate> 来回走 </marquee>

循环

<loop=#> #=次数；若未指定则循环不止 (infinite) <marquee loop=3 width=50%

behavior=scroll> 只走 3 趟</marquee> <P>

<marquee loop=3 width=50% behavior=slide> 只走 3 趟</marquee>

<marquee loop=3 width=50% behavior=alternate> 只走 3 趟！</marquee>

速度

<scrollamount=#> <marquee scrollamount=20> 啦啦啦，我走得好快哟！

</marquee>

延时

<scrolldelay=#> <marquee scrolldelay=500 scrollamount=100> 啦啦啦，我走

一步，停一停！ </marquee>

外观(Layout) 设置

对齐方式 (Align)

<align=#> #=top, middle, bottom <font size=6>

<marquee align=# width=400> 啦啦啦，我会移动耶！ </marquee>

</font>

底色

<bgcolor=#> #=rrggbb 16 进制数码，或者是下列预定义色彩：

Black, Olive, Teal, Red, Blue, Maroon, Navy, Gray, Lime,

Fuchsia, White, Green, Purple, Silver, Yellow, Aqua <marquee

bgcolor=aaaaee> 颜色！ </marquee>

面积

<height=# width=#> <marquee height=40 width=50% bgcolor=aaeeaa> 面积！

</marquee>

空白

(Margins)<hspace=# vspace=#>

<marquee hspace=20 vspace=20 width=150 bgcolor=ffaaaa align=middle> 面

积！</marquee>

鼠标响应：即鼠标指向就停，离开继续 .

onmouseover="this.stop()" onmouseout="this.start()">

例如： <marquee direction=up scrollamount=2 onmouseover="this.stop();"

onmouseout="this.start();" width=100 height=100> 中华人民共和国中华人民

共和国 <br>www.cnzz.cc 中国站长网欢迎您 <br>我学会了，哈哈哈 </marquee>

struts.properties 参数解释

2008年 06 月 16 日 星期一 下午 02:26

struts.configuration

该属性指定加载 Struts 2 配置文件的配置文件管理器。该属性的默认值是

org.apache.Struts2.config.DefaultConfiguration ，这是 Struts 2 默认的配

置文件管理器。如果需要实现自己的配置管理器，开发者则可以实现一个实现

Configuration 接口的类，该类可以自己加载 Struts 2 配置文件。

struts.locale

指定 Web应用的默认 Locale 。

struts.i18n.encoding

指定 Web应用的默认编码集。 该属性对于处理中文请求参数非常有用， 对于获取

中文请求参数值，应该将该属性值设置为 GBK或者 GB2312。

提示 当设置该参数为 GBK时，相当于调用 HttpServletRequest 的

setCharacterEncoding 方法。

struts.objectFactory

指定 Struts 2 默认的 ObjectFactory Bean ，该属性默认值是 spring 。

struts.objectFactory.spring.autoWrite

指定 Spring 框架的自动装配模式，该属性的默认值是 name，即默认根据 Bean

的 name属性自动装配。

struts.objectFactory.spring.useClassCache

该属性指定整合 Spring 框架时，是否缓存 Bean实例，该属性只允许使用 true

和 false 两个属性值，它的默认值是 true 。通常不建议修改该属性值。

struts.objectTypeDeterminer

该属性指定 Struts 2 的类型检测机制， 通常支持 tiger 和 notiger 两个属性值。

struts.multipart.parser ： 该属性指定处理 multipart/form-data 的 MIME类

型（文件上传） 请求的框架， 该属性支持 cos、pell 和 jakarta 等属性值，即 分

别对应使用 cos 的文件上传框架、 pell 上传及 common-fileupload 文件上传框

架。该属性的默认值为 jakarta 。

注意 如果需要使用 cos 或者 pell 的文件上传方式，则应该将对应的 JAR文件复

制到 Web应用中。例如，使用 cos 上传方式，则需要自己下载 cos 框架的 JAR

文件，并将该文件放在 WEB-INF/lib 路径下。

struts.multipart.saveDir

该属性指定上传文件的临时保存路径，该属性的默认值是

javax.servlet.context.tempdir 。

struts.multipart.maxSize

该属性指定 Struts 2 文件上传中整个请求内容允许的最大字节数。

struts.custom.properties

该属性指定 Struts 2 应用加载用户自定义的属性文件，该自定义属性文件指定

的属性不会覆盖 struts.properties 文件中指定的属性。 如果需要加载多个自定

义属性文件，多个自定义属性文件的文件名以英文逗号（ , ）隔开。

struts.mapper.class

指定将 HTTP请求映射到指定 Action 的映射 器，Struts 2 提供了默认的映射器：

org.apache.struts2.dispatcher.mapper.DefaultActionMapper 。默认映射 器

根据请求的前缀与 Action 的 name属性完成映射。

struts.action.extension

该属性指定需要 Struts 2 处理的请求后缀，该属性的默认值是 action ，即所有

匹配\*.action 的请求都由 Struts 2 处理。如果用户需要指定多个请求后缀，则

多个后缀之间以英文逗号（ , ）隔开。

struts.serve.static

该属性设置是否通过 JAR文件提供静态内容服务，该属性只支持 true 和 false

属性值，该属性的默认属性值是 true 。

struts.serve.static.browserCache

该属性设置浏览器是否缓存静态内容。 当应用处于开发阶段时， 我们希望每次请

求都获得服务器的最新响应，则可设置该属性为 false 。

struts.enable.DynamicMethodInvocation

该属性设置 Struts 2 是否支持动态方法调用，该属性的默认值是 true 。如果需

要关闭动态方法调用，则可设置该属性为 false 。

struts.enable.SlashesInActionNames

该属性设置 Struts 2 是否允许在 Action 名中使用斜线，该属性的默认值是

false 。如果开发者希望允许在 Action 名中使用斜线，则可设置该属性为 true 。

struts.tag.altSyntax

该属性指定是否允许在 Struts 2 标签中使用表达式语法，因为通常都需要在标

签中使用表达式语法，故此属性应该设置为 true ，该属性的默认值是 true 。

struts.devMode

该属性设置 Struts 2 应用是否使用开发模式。如果设置该属性为 true ，则可以

在应用出错时显示更多、更友好的出错提示。该属性只接受 true 和 flase 两个

值，该属性的 默认值是 false 。通常，应用在开发阶段，将该属性设置为 true ，

当进入产品发布阶段后，则该属性设置为 false 。

struts.i18n.reload

该属性设置是否每次 HTTP请求到达时，系统都重新加载资源文件。该属性默认

值是 false 。在开发阶段将该属性设置为 true 会更有利于开发，但在产品发布

阶段应将该属性设置为 false 。

提示 开发阶段将该属性设置了 true ，将可以在每次请求时都重新加载国际化资

源文件，从而可以让开发者看到实时开发效果； 产品发布阶段应该将该属性设置

为 false ，是为了提供响应性能，每次请求都需要重新加载资源文件会大大降低

应用的性能。

struts.ui.theme

该属性指定视图标签默认的视图主题，该属性的默认值是 xhtml 。

struts.ui.templateDir

该属性指定视图主题所需要模板文件的位置，该属性的默认值是 template ，即

默认加载 template 路径下的模板文件。

struts.ui.templateSuffix

该属性指定模板文件的后缀，该属性的默认属性值是 ftl 。该属性还允许使用

ftl 、vm或 jsp ，分别对应 FreeMarker、Velocity 和 JSP模板。

struts.configuration.xml.reload

该属性设置当 struts.xml 文件改变后，系统是否自动重新加载该文件。该属性

的默认值是 false 。

struts.velocity.configfile

该属性指定 Velocity 框架所需的 velocity.properties 文件的位置。该属性的

默认值为 velocity.properties 。

struts.velocity.contexts

该属性指定 Velocity 框架的 Context 位置，如果该框架有多个 Context ，则多

个 Context 之间以英文逗号（ , ）隔开。

struts.velocity.toolboxlocation

该属性指定 Velocity 框架的 toolbox 的位置。

struts.url.http.port

该属性指定 Web应用所在的监听端口。该属性通常没有太大的用户，只是当

Struts 2 需要生成 URL时（例如 Url 标签），该属性才提供 Web应用的默认端

口。

struts.url.https.port

该属性类似于 struts.url.http.port 属性的作用，区别是该属性指定的是 Web

应用的加密服务端口。

struts.url.includeParams

该属性指定 Struts 2 生成 URL时是否包含请求参数。该属性接受 none、get 和

all 三个属性值，分别对应于不包含、仅包含 GET类型请求参数和包含全部请求

参数。

struts.custom.i18n.resources

该属性指定 Struts 2 应用所需要的国际化资源文件，如果有多份国际化资源文

件，则多个资源文件的文件名以英文逗号（ , ）隔开。

struts.dispatcher.parametersWorkaround

对于某些 Java EE服务器，不支持 HttpServlet Request 调用 getParameterMap()

方法，此时可以设置该属性值为 true 来解决该问题。该属性的默认值是 false 。

对于 WebLogic、Orion 和 OC4J服务器，通常应该设置该属性为 true 。

struts.freemarker.manager.classname

该属性指定 Struts 2 使用的 FreeMarker 管理器。该属性的默认值是

org.apache.struts2.views.freemarker.FreemarkerManager ，这是 Struts 2

内建的 FreeMarker 管理器。

struts.freemarker.wrapper.altMap

该属性只支持 true 和 false 两个属性值，默认值是 true 。通常无需修改该属性

值。

struts.xslt.nocache

该属性指定 XSLT Result 是否使用样式表缓存。当应用处于开发阶段时，该属性

通常被设置为 true ；当应用处于产品使用阶段时，该属性通常被设置为 false 。

struts.configuration.files

该属性指定 Struts 2 框架默认加载的配置文件，如果需要指定默认加载多个配

置文件，则多个配置文件的文件名之间以英文逗号（ , ）隔开。该属性的默认值

为 struts- default.xml,struts-plugin.xml,struts.xml ，看到该属性值，读

者应该明白为什么 Struts 2 框架默认加载 struts.xml 文件了。

MySQL优化实例

在 Apache, PHP, MySQL的体系架构中， MySQL对于性能的影响最大，也是关键

的核心部分。对于 Discuz! 论坛程序也是如此， MySQL的设置是否合理优化，直

接影响到论坛的速度和承载量！同时， MySQL也是优化难度最大的一个部分，不

但需要理解一些 MySQL专业知识，同时还需要长时间的观察统计并且根据经验进

行判断，然后设置合理的参数。

下面我们了解一下 MySQL优化的一些基础， MySQL的优化我分为两个部分，一是

服务器物理硬件的优化；二是 MySQL自身(my.cnf) 的优化。

(1) 服务器硬件对 MySQL性能的影响

a) 磁盘寻道能力 （磁盘 I/O ）, 以目前高转速 SCSI硬盘(7200 转/ 秒)为例，这种

硬盘理论上每秒寻道 7200 次，这是物理特性决定的，没有办法改变。 MySQL每

秒钟都在进行大量、复杂的查询操作，对磁盘的读写量可想而知。所以，通常认

为磁盘 I/O 是制约 MySQL性能的最大因素之一，对于日均访问量在 100 万 PV以

上的 Discuz! 论坛，由于磁盘 I/O 的制约， MySQL的性能会非常低下！解决这一

制约因素可以考虑以下几种解决方案：

使用 RAID-0+1磁盘阵列，注意不要尝试使用 RAID-5，MySQL在 RAID-5磁盘阵列

上的效率不会像你期待的那样快； 抛弃传统的硬盘，使用速度更快的闪存式存

储设备。经过 Discuz! 公司技术工程的测试，使用闪存式存储设备可比传统硬盘

速度高出 6－10 倍左右。

b) CPU 对于 MySQL应用，推荐使用 S.M.P. 架构的多路对称 CPU，例如：可以使

用两颗 Intel Xeon 3.6GHz 的 CPU。

c) 物理内存对于一台使用 MySQL的 Database Server 来说，服务器内存建议不

要小于 2GB，推荐使用 4GB以上的物理内存。

(2) MySQL自身因素当解决了上述服务器硬件制约因素后，让我们看看 MySQL自

身的优化是如何操作的。对 MySQL自身的优化主要是对其配置文件 my.cnf 中的

各项参数进行优化调整。下面我们介绍一些对性能影响较大的参数。

由于 my.cnf 文件的优化设置是与服务器硬件配置息息相关的，因而我们指定一

个假想的服务器硬件环境：

CPU: 2 颗 Intel Xeon 2.4GHz

内存: 4GB DDR

硬盘: SCSI 73GB

下面，我们根据以上硬件配置结合一份已经优化好的 my.cnf 进行说明：

# vi /etc/my.cnf

以下只列出 my.cnf 文件中 [mysqld] 段落中的内容，其他段落内容对 MySQL运行

性能影响甚微，因而姑且忽略。

[mysqld]

port = 3306

serverid = 1

socket = /tmp/mysql.sock

skip-locking

# 避免 MySQL的外部锁定，减少出错几率增强稳定性。

skip-name-resolve

禁止 MySQL对外部连接进行 DNS解析，使用这一选项可以消除 MySQL进行 DNS

解析的时间。 但需要注意， 如果开启该选项， 则所有远程主机连接授权都要使用

IP 地址方式，否则 MySQL将无法正常处理连接请求！

back\_log = 384

指定 MySQL可能的连接数量。当 MySQL主线程在很短的时间内接收到非常多的连

接请求，该参数生效，主线程花费很短的时间检查连接并且启动一个新线程。

back\_log 参数的值指出在 MySQL暂时停止响应新请求之前的短时间内多少个请

求可以被存在堆栈中。 如果系统在一个短时间内有很多连接，则需要增大该参

数的值，该参数值指定到来的 TCP/IP 连接的侦听队列的大小。不同的操作系统

在这个队列大小上有它自己的限制。

试图设定 back\_log 高于你的操作系统的限制将是无效的。默认值为 50。对于

Linux 系统推荐设置为小于 512的整数。

key\_buffer\_size = 256M

# key\_buffer\_size 指定用于索引的缓冲区大小，增加它可得到更好的索引处

理性能。

对于内存在 4GB左右的服务器该参数可设置为 256M或 384M。

注意：该参数值设置的过大反而会是服务器整体效率降低！

max\_allowed\_packet = 4M

thread\_stack = 256K

table\_cache = 128K

sort\_buffer\_size = 6M

查询排序时所能使用的缓冲区大小。 注意：该参数对应的分配内存是每连接独占！

如果有 100 个连接，那么实际分配的总共排序缓冲区大小为 100 × 6 ＝ 600MB。

所以，对于内存在 4GB左右的服务器推荐设置为 6-8M。

read\_buffer\_size = 4M

读查询操作所能使用的缓冲区大小。和 sort\_buffer\_size 一样，该参数对应的

分配内存也是每连接独享！

join\_buffer\_size = 8M

联合查询操作所能使用的缓冲区大小，和 sort\_buffer\_size 一样，该参数对应

的分配内存也是每连接独享！

myisam\_sort\_buffer\_size = 64M

table\_cache = 512

thread\_cache\_size = 64

query\_cache\_size = 64M

指定 MySQL查询缓冲区的大小。可以通过在 MySQL控制台执行以下命令观察：

# > SHOW VARIABLES LIKE '%query\_cache%';

# > SHOW STATUS LIKE 'Qcache%';

# 如果 Qcache\_lowmem\_prunes的值非常大，则表明经常出现缓冲不够的情况；

如果 Qcache\_hits 的值非常大，则表明查询缓冲使用非常频繁， 如果该值较小反

而会影响效率， 那么可以考虑不用查询缓冲； Qcache\_free\_blocks ，如果该值非

常大，则表明缓冲区中碎片很多。

tmp\_table\_size = 256M

max\_connections = 768

指定 MySQL允许的最大连接进程数。如果在访问论坛时经常出现 Too Many

Connections 的错误提 示，则需要增大该参数值。

max\_connect\_errors = 10000000

wait\_timeout = 10

指定一个请求的最大连接时间，对于 4GB左右内存的服务器可以设置为 5-10。

thread\_concurrency = 8

该参数取值为服务器逻辑 CPU数量×2，在本例中，服务器有 2 颗物理 CPU，而

每颗物理 CPU又支持 H.T 超线程，所以实际取值为 4 × 2 ＝ 8

skip-networking

开启该选项可以彻底关闭 MySQL的 TCP/IP 连接方式，如果 WEB服务器是以远程

连接的方式访问 MySQL数据库服务器则不要开启该选项！否则将无法正常连接！

mysql 基本命令大全 ( 最最最基本的内容 )

重要提示 : mysql 命令直到遇到 ; 才开始执行 , 除了几个特殊命令

1、启动 MySQL服务器

实际上上篇已讲到如何启动 MySQL 。两种方法：一是用 winmysqladmin，如果机

器启动时已自动运行，则可直接进入下一步操作。二是在 DOS方式下运行

c:\mysql\bin\mysqld

2、进入 mysql 交互操作界面

在 DOS方式下，运行： d:mysqlbinmysql

出现: mysql 的提示符，此时已进入 mysql 的交互操作方式。

如果出现 "ERROR 2003: Can′t connect to MySQL server on ′localhost ′

(10061) “，

说明你的 MySQL还没有启动。

3、退出 MySQL操作界面

在 mysql>提示符下输入 quit 可以随时退出交互操作界面：

mysql> quit

Bye

你也可以用 control-D 退出。

4、第一条命令

mysql> select version(),current\_date();

+----------------+-----------------+

| version() | current\_date() |

+----------------+-----------------+

| 3.23.25a-debug | 2001-05-17 |

+----------------+-----------------+

1 row in set (0.01 sec)

mysql>

此命令要求 mysql 服务器告诉你它的版本号和当前日期。 尝试用不同大小写操作

上述命令，看结果如何。结果说明 mysql 命令的大小写结果是一致的。

练习如下操作：

mysql>Select (20+5)\*4;

mysql>Select (20+5)\*4,sin(pi()/3);

mysql>Select (20+5)\*4 AS Result,sin(pi()/3); (AS: 指定假名为 Result)

5、多行语句

一条命令可以分成多行输入，直到出现分号“；”为止：

mysql> select

-> USER()

-> ,

-> now()

->;

+--------------------+---------------------+

| USER() | now() |

+--------------------+---------------------+

| ODBC@localhost | 2001-05-17 22:59:15 |

+--------------------+---------------------+

1 row in set (0.06 sec)

mysql>

注意中间的逗号和最后的分号的使用方法。

6、一行多命令

输入如下命令：

mysql> SELECT USER(); SELECT NOW();

+------------------+

| USER() |

+------------------+

| ODBC@localhost |

+------------------+

1 row in set (0.00 sec)

+---------------------+

| NOW() |

+---------------------+

| 2001-05-17 23:06:15 |

+---------------------+

1 row in set (0.00 sec)

mysql>

注意中间的分号，命令之间用分号隔开。

7、显示当前存在的数据库

mysql> show databases;

+----------+

| Database |

+----------+

| mysql |

| test |

+----------+

2 row in set (0.06 sec)

mysql>

8、选择数据库并显示当前选择的数据库

mysql> USE mysql

Database changed

mysql>

(USE 和 QUIT 命令不需要分号结束。）

mysql> select database();

+---------------+

| database() |

+---------------+

| mysql |

+---------------+

1 row in set (0.00 sec)

9、显示当前数据库中存在的表

mysql> SHOW TABLES;

10、显示表 (db) 的内容

mysql>select \* from db;

11、命令的取消

当命令输入错误而又无法改变 （多行语句情形） 时，只要在分号出现前就可以用

c 来取消该条命令

mysql> select

-> user()

-> c

mysql>

这是一些最常用的最基本的操作命令，通过多次练习就可以牢牢掌捂了。

巧用 ASP 技术保护 DHTML 源代码

DHTML 使得我们能够开发出功能强大的 Web 应用客户端，它具有跨浏览器兼容、可交互

和可移植等特点。它的缺点是用户能

够直接查看 JavaScript 代码。本文介绍如何运用 ASP 技术保护 DHTML 代码，防止有人窃

取你的 DHTML 代码。

传统保护技术

众所周知， Web 本质上是一种不安全的媒介。当用户访问 Web 应用或者打开 Web 页面时，

所有客户端的代码（ HTML ，

JavaScript 源文件以及 CSS 样式）一般都要下载到客户端缓冲区。用户只需点击一下 “查看

源文件 ”就可以查看、分析和复

制这些代码。

MSDN 摘录了 Wrox《Instant JavaScript》一书的部分内容，它指出了保护 JavaScript 代码的

几种方法，具体请参见这

里。

客户端 JavaScript 代码保护方法主要可以分成如下几类：

a）Microsoft 的方法： Microsoft 通过发布 Windows Script Engine Version 5.0 来解决客户端源

代码保护问题。源代码通

过一个 ActiveX 层编码（不是加密） 。请参见 Script Encoding with the Microsoft Script Engine

Version 5.0。

这种方法的缺点是经过编码的代码只有 IE 5.0+才能解码，而且他们坦率承认编码过程并非

简单易行。如果你使用的是其他

浏览器（包括 IE 浏览器的早期版本） ，你就不能通过浏览器访问脚本代码。

b）模糊代码（ Code Obfuscation）：一些共享软件，比如 Jammer 以及 JMyth，企图通过让代

码变得难于阅读、让变量名字

变得杂乱去防止有人偷窃 JavaScript 代码。这种方法的缺点在于，任何有决心的程序员都能

够用全局搜索和替换工具轻松

地打破这种保护， 因为这只需把那些含义模糊的变量名字改成含义明确的变量名字即可。 关

于 JAMMER 的更多说明，请参见

这里。

c）加密：有许多方案、工具能够有效地加密 JavaScript 代码。加密客户端 JavaScript 代码最

主要的问题在于用来解密的脚

本代码往往很容易取得， 导致对代码实施反向工程非常容易。 显然， 这种方法不能阻止任何

认真的程序员获取源代码。虽

然我们可以用 Java 作为加密和解密过程的中间工具，但遗憾的是， Applet 会给 Web 页面增

加不必要的额外负荷，而且它会因

为浏览器所用 Java 虚拟机版本的不同而无法正常运行。相对而言， DHTML 却意味着快速、

小巧、通用和可移植。

一种新方法

在试验 WML （Wireless Markup Language ）时，我想到了一种保护客户端源代码的新方法。

在基于 ASP 的 WML 页面中，服务器

端代码会有如下内容：

< % Response.ContentType = "text/vnd.wap.wml" % >

< ?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"? >

< !DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN"

"http://www.wapforum.org/DTD/wml\_1.1.xml" ; >

< wml >

......

可以看到，我们首先发送了一个 WML 头，使得无线浏览器认为该 ASP 页面实际上是一个

WML 页面。这种技术同样可以用来保护

JavaScript 源文件（ .js 文件）。

Netscape 随着 JavaScript 1.2 的发布引入了对 JavaScript 源文件的支持。大多数支持该版本

JavaScript 的浏览器都支持

JavaScript源文件（Internet Explorer 3.0+ ，Netscape 3.0+以及 Opera 5.0）。动态 HTML（DHTML ）

由 JavaScript 和 CSS

混合构成。CSS 样式使得开发者能够自由地在浏览器窗口中表现各种页面元素， 而 JavaScript

则提供了控制浏览器本身的必

要功能。 JavaScript 是 DHTML 的关键组成部分。

下面我们通过例子来说明这种新的 DHTML 源代码保护方法。这个例子涉及三个文件：

index.asp，js.asp 以及 global.asa。

global.asa 定义了一个 auth 会话变量，该变量用于验证请求 JavaScript 源文件的页面起源是

否合法。这里选择使用会话变

量的原因在于它用起来比较方便。

global.asa

Sub Session\_OnStart

Session("auth") = False

End Sub

我曾经试过用 HTTP\_REFERER 系统变量来验证发出请求的页面起源是否合法， 后来发现这

个变量可以通过 telnet 伪造，而且

某些浏览器未能在运行时正确地显示出 HTTP\_REFERER 变量。

index.asp

< % Session("auth") = True

Response.Expires = 0

Response.Expiresabsolute = Now() - 1

Response.AddHeader "pragma","no-cache"

Response.AddHeader "cache-control","private"

Response.CacheControl = "no-cache"

% >

< html >

< head >

< title > 测试页面 < /title >

< script language="Javascript" type="text/javascript" SRC="js.asp" >< /script >

< /head >

< body >

< script language="Javascript" >test();< /script >

< br >

< a href="index.asp" >reload< /a >

< /body >

< /html >

下面我们来分析一下 index.asp。首先，程序把 auth 会话变量设置成了 “true ” ，它表示请求 .js

文件的页面应该被信任。

接下来的几个 Response调用防止浏览器缓存 index.asp 页面。

一般地，在 HTML 文件中调用 JavaScript 源文件的语法如下：

< script language="Javascript" src="yourscript.js" >< /script >

但在本例中，我们调用的却是一个 ASP 页面而不是 JavaScript 源文件：

< script language="Javascript" type="text/javascript" SRC="js.asp" >< /script >

如果要遮掩应用正在请求 ASP 页面这一事实，你可以把 js.asp 改名为 index.asp（或者

default.asp），然后把这个文件放到

单独的目录之中，比如 “/js/ ” ，此时上面这行代码就改为：

< script language="Javascript" type="text/javascript" SRC="/js/" >< /script >

这几乎能够迷惑任何企图获取 JavaScript 源文件的人了。不过，请不要忘记在 IIS 服务器配

置中正确地设置默认页面文件的

名字。

js.asp

< %

IF Session("auth") = True THEN

Response.ContentType = "application/x-javascript"

Response.Expires = 0

Response.Expiresabsolute = Now() - 1

Response.AddHeader "pragma","no-cache"

Response.AddHeader "cache-control","private"

Response.CacheControl = "no-cache"

Session("auth") = False

% >

function test(){

document.write(' 这是 javascript 函数的输出 .');

}

< %ELSE% >

< !--这些代码受版权保护。所有权利保留 -- >

< %END IF% >

下面我们来分析一下 js.asp 如何进行验证以及发送 JavaScript 代码。程序首先检查会话变量

auth，看看请求的起源是否合

法。如是，则关闭浏览器缓存，重新设置会话变量，然后向浏览器发送 JavaScript 代码。如

果对 js.asp的请求不是来自可

靠的起源，会话变量 auth 是 false，程序只发送一个带有版权声明的空白页面。

其结果是， 如果用户企图下载 JavaScript 源文件或者在另一个网站上使用 JavaScript 源文件，

他得到的只是一个空白页

面。这样，我们也就实现了对谁可以访问 DHTML 源文件的控制。

如果要在 Web 页面中保护页面实际内容的 HTML 代码，你可以在 js.asp 文件中创建一个函

数，如下所示：

function html(){

document.write('< html >< body > 页面内容 < \/body >< \/html > ');

}

然后，主页面只需简单地调用一下 html() 即可构造出 Web 页面。这种页面只有在用户启用

了浏览器的 JavaScript 支持之后才

会显示。 如果用户查看这种页面的源代码， 他看到的只有一个函数调用， 而不会看到函数调

用所返回的源代码。

这种表现出两种（或更多）不同类型文件特征的 ASP 可以称为 “混合 ASP”。下面是

JavaScript/ASP 混合文件的一些特

点：

● JavaScript源文件直接发向浏览器，未经缓存。

●文件经过必要的验证，防止了用户下载源代码。

●最终用户不能直接访问源代码。

上面的代码已经在 Windows 98 、Windows NT 平台的 Personal Web Server 以及 IIS 4 上进行

了测试，在下列浏览器上代码均

能流畅地运行： Netscape 4.7，Internet Explorer 5 ，Netscape 6 以及 Opera 5.0。

局 限

和任何其他技术一样，本文所介绍的技术也有其固有的局限。

▲ 会话变量：

在上面的例子中，我们使用会话变量验证 JavaScript 源文件调用的起源。如果网站的访问量

非常高，这可能不是进行验证

的最好方法。

每次用户访问 Web 页面或 Web 应用时都要创建一个会话变量。服务器保持会话唯一标识符

的默认时间是 20 分钟。如果服务器

同时要为大量访问者维持状态信息，你可以想象出服务器的负载会有多高。

解决这个问题主要有两种方法：

●在服务器上把会话超时时间设置得尽量小。此外，当代码已经发送给浏览器之后，调用

Session.Abandon 释放会话状态信

息。这种方法适用于中小流量的网站。

●对于高流量的网站，建议通过 GUID/ 数据库结合维持会话状态的方法进行验证。

▲ 内存分配：

大多数基于 Mozilla 的浏览器都用 Spidermonkey JavaScript 引擎解释执行 JavaScript。这个引

擎的优点包括：以解释方式

执行代码（与编译方式相对应） ，动态垃圾收集机制（换句话说，自动释放内存空间避免内

存漏洞吞噬计算机资源）